

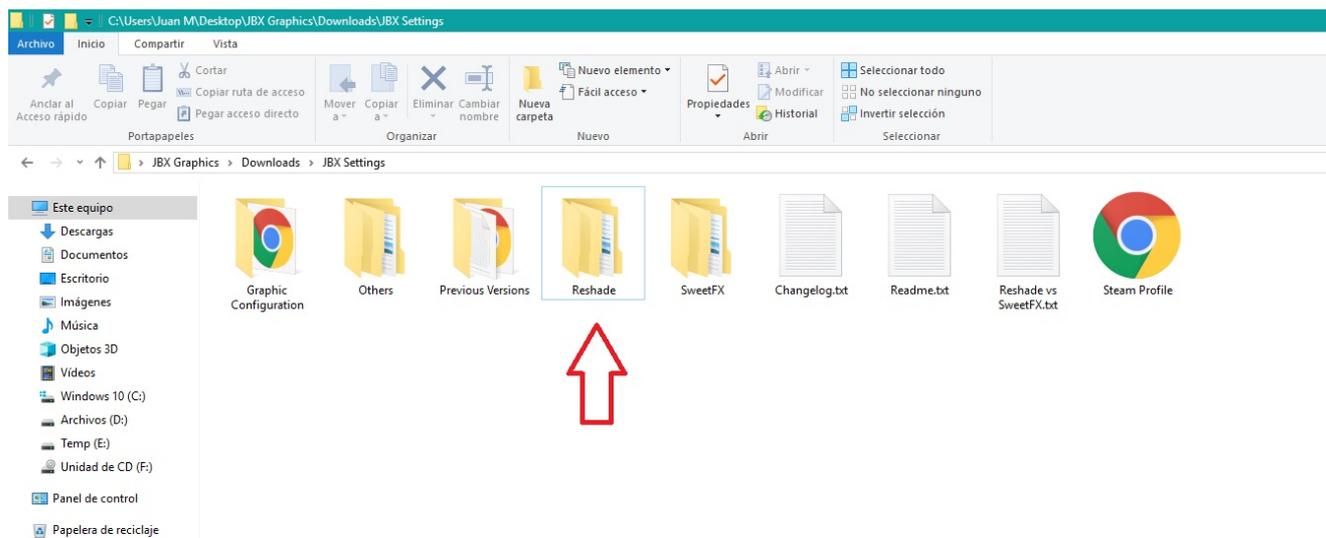
# Reshade + JBX Settings v1.9.19 - Actualización 11-7-2019

Esta guía de instalación les ayudará a instalar fácilmente JBX Settings en muchos juegos compatibles con Reshade.

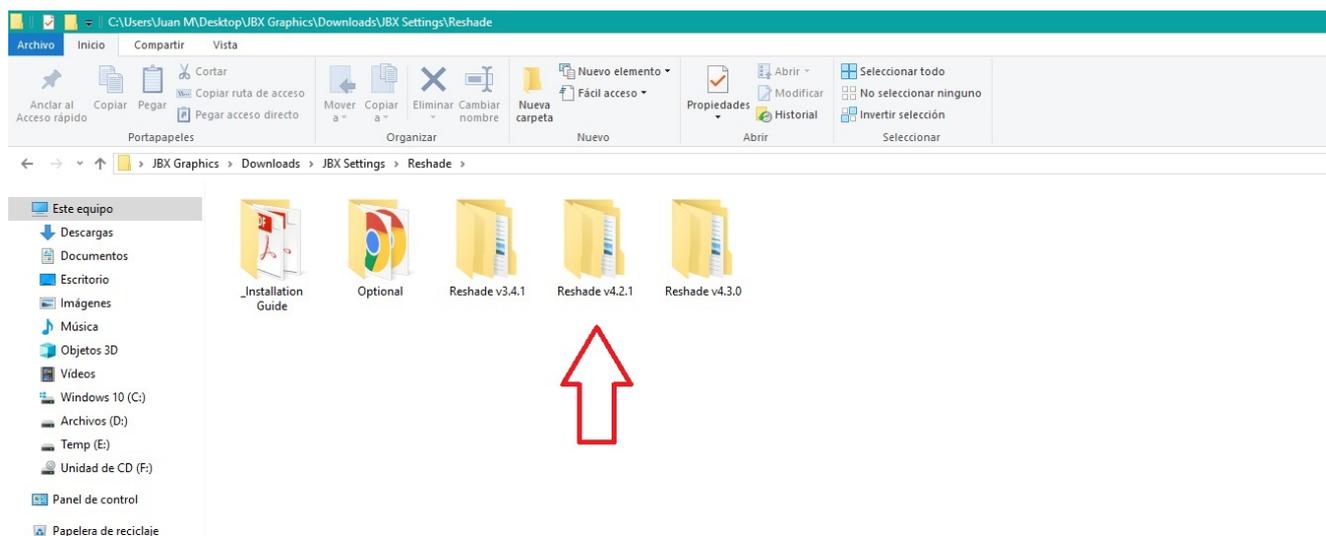
**Importante:** Usar solo la carpeta de efectos que comparto. Contiene modificaciones y no se debe cambiar o renombrar. **Antes de proceder con la instalación eliminar todos los archivos anteriores de Reshade.**

## Pasos a seguir:

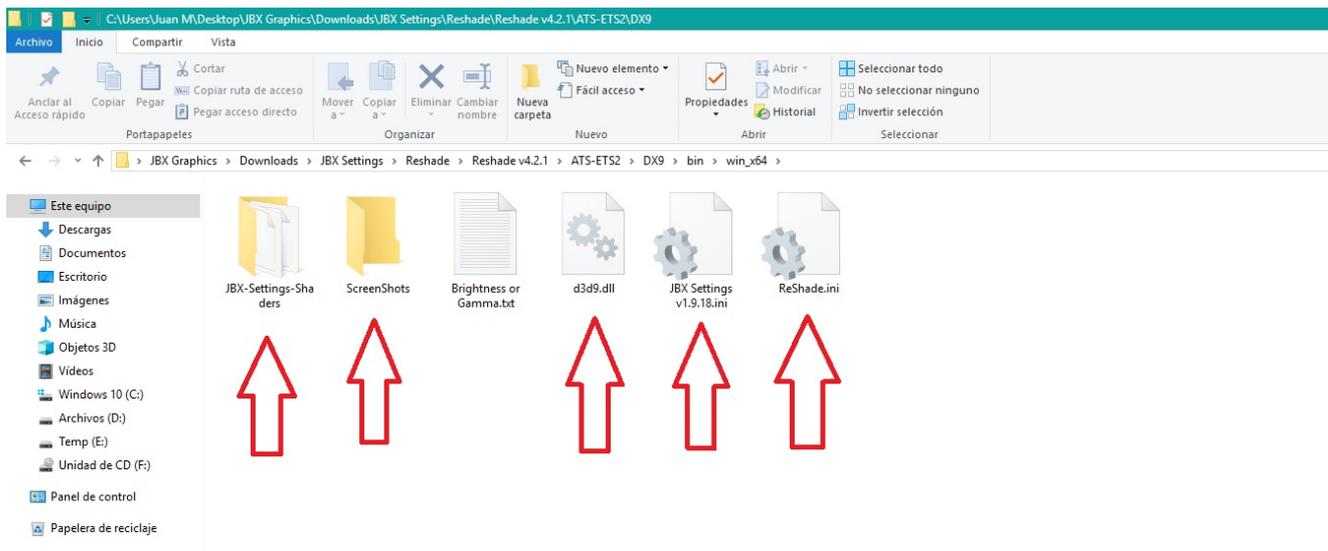
1.) Ir a la siguiente carpeta para seleccionar la versión de Reshade que necesite instalar



2.) Hay 3 versiones de Reshade disponibles. Recomiendo instalar v4.2.1



### 3.) Copiamos los siguientes archivos requeridos\* en la carpeta correcta del juego:



**Nota:** El paso 3 es para ATS y ETS2. Para Instalar Reshade en otros juegos deben seleccionar la API de renderizado compatible en la carpeta \_Backup.

#### **Ejemplo:**

dxgi.dll,  
d3d11.dll,  
d3d12.dll,  
d3d9.dll,  
opengl32.dll

**Importante:** Solo copiar una API de Renderizado. La compatible con el juego. **No Todas!!!**

### Ubicación de los archivos y la API compatible en 16 juegos (Steam)

**Automobilista:** Steam\steamapps\common\Automobilista d3d9.dll en 32bits  
**Assetto Corsa:** Steam\steamapps\common\assetto corsa dxgi.dll en 64bits  
**ETS:** Steam\steamapps\common\Euro Truck Simulator d3d9.dll en 32bits  
**ETS2:** Steam\steamapps\common\Euro Truck Simulator 2\bin\win\_x64 d3d9.dll en 64bits  
**ATS:** Steam\steamapps\common\American Truck Simulator\bin\win\_x64 d3d9.dll en 64bits  
**Farming Simulator 17:** Steam\steamapps\common\Farming Simulator 17\x64 opengl32.dll en 64bits  
**Farming Simulator 19:** Steam\steamapps\common\Farming Simulator 19\x64 dxgi.dll en 64bits  
**FIFA 18:** Steam\steamapps\common\FIFA 18 dxgi.dll en 64bits  
**Pro Evolution Soccer 2018:** Steam\steamapps\common\Pro Evolution Soccer 2018 dxgi.dll en 64bits  
**Grand Theft Auto V:** Steam\steamapps\common\Grand Theft Auto V dxgi.dll en 64bits  
**GTR2 FIA:** Steam\steamapps\common\GTR 2 - FIA GT Racing Game d3d9.dll en 32bits  
**MotoGP 17:** Steam\steamapps\common\MotoGP™17 dxgi.dll en 64bits  
**Project CARS:** Steam\steamapps\common\Project CARS dxgi.dll en 64bits  
**Project CARS 2:** Steam\steamapps\common\Project CARS 2 dxgi.dll en 64bits  
**Pure Farming 2018:** Steam\steamapps\common\PureFarming dxgi.dll en 64bits  
**Spintires MudRunner:** Steam\steamapps\common\Spintires MudRunner d3d9.dll en 32bits

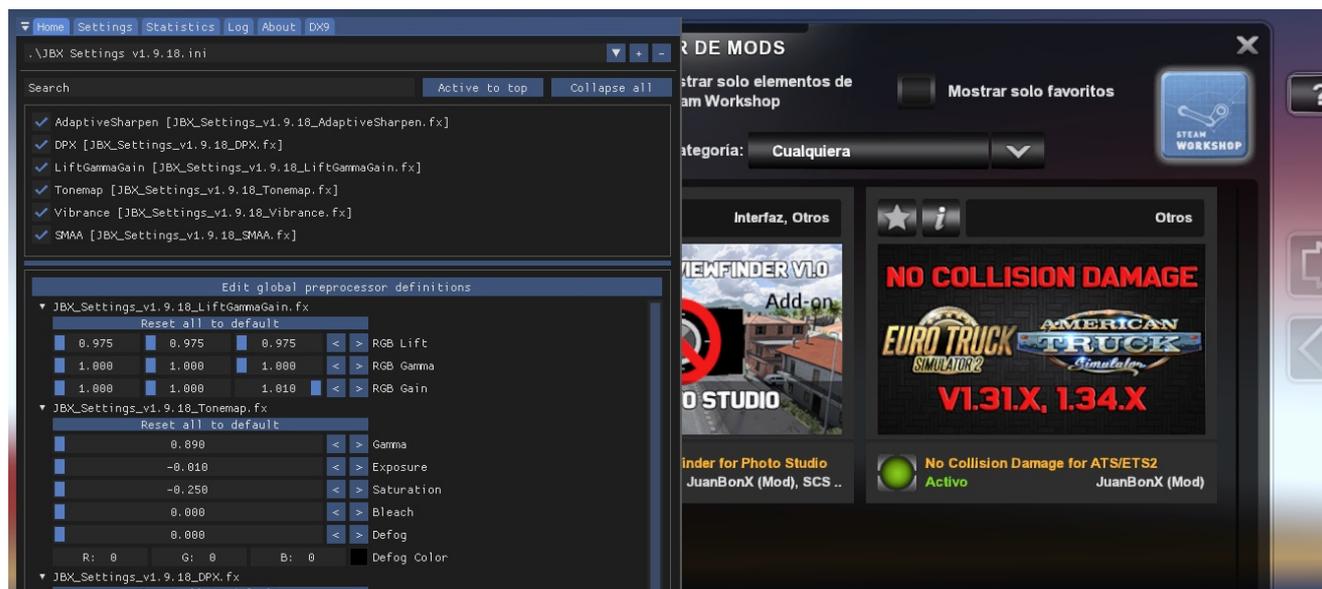
Al terminar de copiar los archivos iniciamos el juego. **Instalación finalizada!!!**

**Importante:** En algunos juegos la **instalación automática** puede fallar y es necesario verificar en el Menú de Reshade que los 6 efectos requeridos están activados. **AntiAliasing SMAA.fx** es opcional.

**Menú de Reshade:** **Shift + Delete**. La tecla para activar y desactivar Reshade es **INSERT**.

**Los 5 Efectos Modificados + SMAA.** El efecto SMAA de Reshade ayuda a reducir los bordes dentados en el entorno del juego, pero afecta la claridad de los textos en algunos casos.

Si no desea utilizar el efecto SMAA, puede desactivarlo en el menú de Reshade.



**Credits:** JuanBonX (JBX Settings), Crosire (Reshade), Bacondither (AdaptiveSharpen), CeeJay.dk (Vibrance), Loadus (DPX), 3an and CeeJay.dk (LiftGammaGain), CeeJay.dk (Tonemap), Jorge Jimenez and Jose I. Echevarria and Tiago Sousa and Diego Gutierrez (SMAA)