

Ikarus 250.59 Ver. 2020.1.38

Автор модели: Karen Chakhalyan KanSky

Авторы обновления: Snare85 (Жека Лунёв), Кодола Александр.

Продаётся у дилера - Iveco

Поддержка проекта - Qiwi +77059151160

Файлы:

1) ikarus_250_59_2020.1.38

Дополнительные моды:

1)ikarus_250_59_wheel_turnover (ставить выше основного мода)

Это дополнение на любителя увеличивает обороты руля. 2,5 оборота в каждую сторону как выпускалось с завода Ikarus. Управление становится более плавным те кто управляет мышкой или игровым рулём. Отключив этот мод - обороты руля будут взяты с оригинального мода (1,5 об.)

2)ikarus_bus_terminal_adapt (ставить выше мода "Bus_terminal" при его использовании)

Адаптация экономики для икаруса при использовании мода "Bus_terminal".

Для перевозки пассажиров нужно выбрать прицеп - "TypeIkarus"

3)ikarus_font_RUS (ставить выше мода «ikarus_250_59_2020.1.38»)

Мод добавляет русский шрифт для табличек при его активации

Примечание к использованию мода «Пассажирские перевозки» от LiNuX.

При проблемах с зацеплением пассажиров - воспользуйтесь клавишей F7 или свободной камерой. Расположения пассажиров в компании ни как не связано с модом икарус, так же как и высадка пассажиров!

Особая физика мода «икарус» - не позволяет перевозить данных пассажиров на автоматической коробке передач. Используйте секвентальную коробку управления. Это же ИКАРУС !!!

Авторы приступили к разработке собственных пассажиров!

ВНИМАНИЕ!!!

Для успешной работы мода, рекомендуется файл ikarus_250_59_2020.1.38 ставить высокую приоритетность!

Рекомендуемый пассажирский мод - BusTerminal для ETS2 1.38

Мод тестировался на дефолтной карте ETS2.

Обновление 2020.1.36 - вып. 2

- Небольшая детализация кузова, интерьера. Редактирование текстур.
- Полная переработка анимации.
- Добавлены новые трансмиссии.
- Коррекция звука.
- Переработаны пассажиры.
- Переработана физика.
- Исправлен прожектор.
- Добавлены новые аксессуары.

Обновление 2020.1.38

- Обновлённый звук. Fmod.
- Анимация двери и водительской форточки .
- Переработана физика.

Большинство узлов автобусов Икарус, были взаимозаменяемыми. Таким образом, многие умельцы в своих автопарках, могли переставлять с разных моделей икарусов различные узлы. Например на городской поставить коробку от 256ой модели, либо с 280 модели снять задний мост (i=5,11), поставить на 250, увеличивая при этом его максимальную скорость. Все узлы (двигателя, трансмиссии, мосты) - являются оригинальными деталями других моделей икаруса 200й серии. И собраны согласно их техническим характеристикам из собранной литературы.

Сборка составленная у дилера является заводской сборкой Икаруса 250.59. (см. характеристику автобуса)

В данном моде представлен автобус икарус с индексом 250.59 .

Прорисованы стили покрасок реальных автотрансов таких как "Совтрансавто, GemencVolan, BorsodVolan, VolanBusz, AIR TOURS, и других различных АТП.

Под стиль покраски можно подобрать оригинальный прожектор, а так же очки для фар в различных вариантах.

В связи с анимацией двери все покраски перенесены в раздел «кузов», так же отсутствует возможность окрасить в пользовательский цвет, так как в ETS нет поддержки truckpaint для анимационных деталей. Надеемся что это временное решение, и в дальнейшем адаптация нам позволит вернуть всё на свои места.

Анимация.

Анимационные команды автобуса выполнены максимально на сколько это возможно игрой! Нужно помнить, что это грузовой симулятор, и многие детали, команды просто не доступны или не предусмотрены.

Рекомендуем изучить ролик в youtube "Секреты Икаруса.

Органы управления. Видео ответ. Серия 1" для детального ознакомления с приборной панелью.

Добавлена анимация двери и водительской форточки.

Из недостатков - при включенных фарах, всегда горит свет в салоне.

Нет возможности отдельно включать и выключать свет в салоне.

При открывании двери или форточки в дождливую погоду – капли дождя остаются на том же месте. Не переходят вместе с элементом.

Звук.

1) звук обновлен программой FMOD.

2) каждый двигатель имеет свой характерный звук.

В настройках звука, бегунок выхлопа реагирует на следующие эффекты:

D2156 HM6U - 192 лс - "open pipe"

D2356 HM6U - 205 лс – "transmission sound"

D2156 HM6UT - 220 лс - "transmission sound"

D2356 HM6UT - 230 лс - "open pipe2"

D10 UTSSL 190 E1 - 260 лс - "open pipe3"

D10 UTSSL 206 E1 - 280 лс - "open pipe3"

3) звук моста звучит в постоянном режиме, так как нет соответствующего параметра для этого события в игре.

4) звук открытия/закрытия передней двери.

5) свои звуки кнопок/стиков, передачи, шумы.

6) новый более реалистичный звук "enginebrake" (спасибо за сэмплы Kapitän Kriechbaum)

Работы со звуком продолжаются...

Пассажиры и пассажирские перевозки.

Совместим с бас терминалом и иными пассажирскими перевозками.

Рассадить пассажиров вы сможете в сервисном центре.

Помимо самостоятельной рассадки существуют уже готовые сетки с пассажирами с разной степенью заполнения.

Шасси.

Под пониманием шасси в игровом процессе, это Шасси Raba для автобуса Икаруса 250, с задним ведущим мостом, имеющим двойную (планетарную) передачу, с разным передаточным числом. В зависимости от назначения автобуса (город, пригород, межгород) ставили соответствующий мост. В народе проще говорили, короткий, средний, и длинный мост.

В данном моде установлен штатный редуктор для 250-й модели Икаруса:

- "Raba MVG 118.54" - стандартный (штатный).

В связи с последними обновлениями игры, представить другие редукторы нет возможности.

В планах выпустить дополнительный мод с другим редуктором.

Все мосты марки Raba с двойной (планетарной) передачей обладают характерным звуком при движении (в нагрузке/разгрузке). В игровом процессе этот звук привязан к резине и не имеет различия в нагрузке мост или накатом(разгрузке). Используйте икарусные комплекты шин, с разным уровнем громкости (в зависимости от выработки, редуктора начинали больше подвывать), в этом случае вы попадете в ноту, будет "икарусная симфония"

Двигатель.

Автобусы Икарус оснащались Венгерскими двигателями Raba (сделанные в Венгрии по лицензии MAN). Первые экземпляры автобусов компоновались двигателями серии D 2156 HM6U, D 2156 HM6UT (turbo), объемом 10,35л и D2356 HM6U(T) объемом 10,7 л., мощностью от 192 до 230л.с.

Не много позже, моторы дорабатывались и усовершенствовались, так появилась серия D10. Эти моторы обладают более мощными и экологическими характеристиками, до 320 л.с.

Звуковые сэмплы были записаны профессиональной студией с реального автобуса марки Ikarus 256 - гос.номер Р 308 АФ / бортовой номер 008 (приложен стиль покраски "Борт 008").

Трансмиссия.

Оригинальная трансмиссия для Икаруса 259.59 является 6-ти ступенчатая коробка передач ZF S6-90u 708.1

Как правило трогались со второй передачи, первая пониженная.

Добавлены новые варианты трансмиссий МКПП и АКПП (для любителей кататься на автомате).

Все перечисленные трансмиссии в игре - реальные, которые ставились на разные модели Икаруса 200-х серий:

Львів 3 - автоматическая трансмиссия устанавливалась на некоторые модели 260, предназначенных для экспорта в СССР. Для Европы автобусы оснащали трансмиссией praga2m70

ZF s6 90u:

.708.1 - для межгорода (на 250 и 256)

.001.1 - городской вариант коробки (260,263,280)

.002.1 - пригородный вариант коробки (266)

ZF (4/5)HP500 ecomat - универсальная автоматическая трансмиссия, ставили на автобусы разных марок и некоторых грузовиков.

Ikarus 250.59 Ver. 2020.1.38

Author of the model: Karen Chakhalyan KanSky

Authors of the update: Snare85 (Жека Лунёв), Кодола Александр.

Sold at the dealer - Iveco

Project support - Qiwi +77059151160

Files:

1) ikarus_250_59_2020. 1. 38

Additional mods:

1) ikarus_250_59_wheel_turnover (set above the main mod)

This add-on for an Amateur increases the speed of the steering wheel. 2.5 turns in each direction as produced from the Ikarus factory. Control becomes smoother for those who control the mouse or game steering wheel. By disabling this mod, the steering speed will be taken from the original mod (1.5 rpm).

2) ikarus_bus_terminal_adapt (put the "Bus_terminal" mod above when using it)

Adapting the economy for Ikarus when using the "Bus_terminal" mod.

To transport passengers, you need to choose a trailer - " Type Ikarus"

3) ikarus_font_RUS (put above the mod " ikarus_250_59_2020. 1. 38»)

Mod adds Russian font for placemarks when it is activated.

Note on using the "Passenger transportation" mod from LiNuX.

If you have problems with passenger engagement, use the F7 key or the free camera.

The location of passengers in the company has nothing to do with the Ikarus mod, as well as the disembarkation of passengers!

Special physics mod "Ikarus" - does not allow you to transport these passengers on an automatic transmission. Use a sequential control box.

The authors started developing their own passengers!

ATTENTION!!!

For successful operation of the mod, we recommend that the file ikarus_250_59_2020. 1. 38 be given high priority!

Recommended passenger mod - Bus Terminal for ETS 2 1.38

The mod was tested on the default ETS2 card.

Update 2020.1.36-issue 2

- Small details of the body and interior. Editing textures.
- Complete reworking of the animation.
- Added new transmissions.
- Sound correction.
- Redesigned passengers.
- Redesigned physics.
- Fixed the spotlight.
- Added new accessories.

Update 2020.1.38

- Updated the sound. Fmod.
- Animation of the door and driver's window .
- Redesigned physics.

Most of the Ikarus bus nodes were interchangeable. Thus, many craftsmen in their bus fleets could rearrange various nodes from different models of Ikarus. For example, on the city put the box from the 256 model, or from the 280 model remove the rear axle (i=5.11), put it on the 250, while increasing its maximum speed.

All components (engines, transmissions, axles) are original parts of other models of the Ikarus two-hundredth series. And collected according to their technical characteristics from the collected literature.

The Assembly made at the dealer is the factory Assembly of the Ikarus 250.59. (see the characteristics of the bus)

This mod features the Ikarus bus with the index 250.59 .

Drawn styles of paintwork for real Autotrans such as " Sovtransavto,

GemencVolan, BorsodVolan, VolanBusz, AIR TOURS, and other various ATPS.

Under the style of painting, you can choose an original spotlight, as well as glasses for headlights in various versions.

Due to the animation of the door, all paint jobs have been moved to the "body" section, and there is no possibility to paint in a custom color, since ETS does not support truckpaint for animated parts. We hope that this is a temporary solution, and in the future adaptation will allow us to return everything to its place.

Animation.

Added animation of the door and driver's window.

One of the disadvantages - when the headlights are on, the light in the cabin is always on.

It is not possible to turn on and off the interior lights separately.

When opening the door or window in rainy weather – raindrops remain in the same place.

Sound.

1) the sound was updated by FMOD.

2) each engine has its own distinctive sound.

In the sound settings, the exhaust slider responds to the following effects:

D2156 HM6U - 192 HP - "open pipe"

D2356 HM6U - 205 HP – "transmission sound"

D2156 HM6UT - 220 HP - "transmission sound"

D2356HM6U T – 230 HP - " open pipe2"

D10 UTSL 190 E1 - 260 HP - " open pipe3"

D10 UTLL 206 E1 - 280 HP - " open pipe3"

3) the sound of the bridge sounds in constant mode, since there is no corresponding parameter for this event in the game.

4) the sound of the front door opening/closing.

5) the sounds of the buttons/sticks, and transmission noises.

6) new more realistic sound " engine brake "(thanks for the Kapitan Kriechbaum samples)

Work with sound continues...

Passengers and passenger transportation.

Compatible with the bus terminal and other passenger transport.

You can seat passengers at the service center.

In addition to self-Seating, there are ready-made sets with passengers with different degrees of filling.

Chassis.

Under the understanding of the chassis in the gameplay, this is the Raba Chassis for the Ikarus 250 bus , with the rear driving axle having a double (planetary) transmission, with a different gear ratio. Depending on the destination of the bus (city, suburb, intercity) put the appropriate bridge. The people simply said short, medium, and long bridge.

This mod has a standard gearbox for the 250th model of Ikarus:

- "Raba MVG 118.54" - standard (standard).

All raba brand bridges with double (planetary) transmission have a characteristic sound when moving (in loading/unloading). In the game process, this sound is tied to the rubber and does not differ in the load of the bridge or the roll(unloading). Use Ikarus sets of tires with different volume levels , in this case you will get into the note, it will be " Ikarus Symphony"

Engine and sound.

Ikarus buses were equipped with Hungarian raba engines (made in Hungary under a MAN license). The first examples of buses were built with engines of the D 2156 HM6U, D 2156 HM6UT (turbo) series, with a volume of 10.35 l and D2356 HM6U(T) with a volume of 10.7 l., with a capacity of 192 to 230(250)HP. Not much later, the engines were refined and improved, so the D10 series appeared. These engines have more powerful and environmental characteristics, up to 320 HP.

The audio samples were recorded by a professional Studio from a real bus of the Ikarus 256 brand, state number P 308 AF / side number 008 (attached painting style "Side 008").

The sound models are linked to the Raba(MAN) engines presented in 6 versions (old and later engines) that differ in sound.

Transmission.

The original transmission for Ikarus 259.59 is a 6- speed ZF S6-90u 708.1 transmission

As a rule, they start from the second gear, the first one is lowered.

Added new options transmissions manual transmission and automatic transmission (for those who like to ride on the automat).

All the listed transmissions in the game are real , which were put on different models of the Ikarus 200 series:

Львів 3 - automatic transmission was installed on some 260 models intended for export to the USSR. For Europe went with the praga2m70 transmission

ZF s6 90u:

- .708.1 - for long-distance (for 250 and 256)

- .001.1 - urban version of the transmission (260,263,280)

- .002.1 - suburban version of the transmission (266)

ZF (4/5)HP500 ecomat - universal automatic transmission, put on buses of different brands and some trucks.

This mod is free.

Please respect the authors ' work.

Thanks!

©Yandex translate!