



SCS SOFTWARE



Project Japanの導入方法

使用上の注意 1。

MODを導入する場合は**自己責任**で行なって下さい。
動作確認は行われておりますが、
導入方法間違いや複数のMOD入れた場合に、
ゲームが**正常に進行しなくなる可能性**もあります。
また、**セーブデータを喪失する可能性**もあります。
公式なサポートは行われません。

使用上の注意2。

- ・ファイルやフォルダの操作(コピー・ペースト・移動等)が出来る事。
- ・ファイル解凍ソフトを導入し解凍手順を理解している事。
- ・ゲームデータのバックアップが出来る事。
- ・web検索等出来る事。
(ダウンロード先は**英語表記**もあります。)
- ・MODの導入は**自己責任**です。

MODとは。

MOD（モッド）とは、PCゲームのデータの改造や追加を行うユーザー制作の内容・キャラオブジェクト・シナリオ等を改造・追加する為のファイルを適用したゲームの事です。

ゲーム内のテクスチャー、モデルの差し替え、マップやアイテム等の新規追加、ゲームバランスの調整やバグ修正、ローカライズ…等と、MODの種類は多岐に渡り、オリジナルのゲームのグラフィックエンジンや物理エンジン等の基本システムを用いて作られるゲームです。

SCS SoftwareからのETS2／ATS用公式MODは、DLC（DownLoad Contents）として、有料で購入出来、マップ・アクセサリ・タイヤ・チューニングパック等数多くあります。

その他のMODは有志によるMODが多く、ETS2/ATSの場合はトラック・トレーラーの新規追加、又はバニラ車輛の修正、（オリジナルの状態をバニラ（Vanilla）。）車外や車内のアクセサリの変更や追加、バニラ以外のMAP拡張、AIカーの追加や動作変更、道や建物等のオブジェクトの置き換えや追加、お金や経験値のチート等があります。

「自分の意思で入れたデータなのだから自分で責任を取る。」
と言うのがMODの大前提且つ暗黙の了解として存在していますが、メーカーサポートに責任を求めるかのような動きをする方が多く、偏見や誤解をされてしまっている事が多くあります。

SCS SoftwareではMODの製作をサポートしており、専用の開発キットが無償で公開されている為、作りたいMODの目的に応じて3Dグラフィック制作ソフト、ペイント、スクリプトを組む為のテキストソフト等を活用し、作成して行く事も可能です。

必要な物。

①解凍ソフト

zipファイル（圧縮ファイル）を解凍するソフト。

②Euro Truck Simulator 2 ver1.38

購入状態でゲームが遊べるか確認して下さい。

Euro Truck Simulator 2 公式DLCの有料マップが全て必要！

青文字部クリックでリンク先へ。

必要な公式MAP DLCについて。

使用するには、以下のMAP DLCが6つ必要です。

- Euro Truck Simulator 2 - Going East!
- Euro Truck Simulator 2 - Scandinavia.
- Euro Truck Simulator 2 - Vive la France !
- Euro Truck Simulator 2 - Italia.
- Euro Truck Simulator 2 - Beyond the Baltic Sea
- Euro Truck Simulator 2 - Road to the Black Sea.

画像のクリックで購入ページへ。



以下のMAP DLCは現状必要ありませんが、次期バージョンで必要になる可能性があります。

- Euro Truck Simulator 2 - Iberia

解凍について 1。

解凍しますと、3フォルダが出来ます。

ADD-ON_MOD (フォルダ) オプションMOD は好みで導入しましょう。

A1.PJ_addon_hotdog_acc	ホットドッグアクセサリ
A1.PJ_addon_pj_acc	PJアクセサリ
A2.PJ_addon_jp_company	日本会社アドオン
A3.PJ_addon_Super_Hard_Company	難関駐車アドオン

MAIN_MOD (フォルダ) MAPの基本セットです。

- 1.projectjapan-137-def
- 2.projectjapan-137-model1
- 3.projectjapan-137-model2
- 4.projectjapan-137-model3
- 5.projectjapan-137-map

TEXT (フォルダ) 説明書等です。

お手紙.txt , READ_ME.txt , A guide to the Japanese road.png

zipファイルは圧縮されておりますので、
フリーソフト等の解凍ソフトで解凍を御願い致します。
(詳しい操作手順等は、Web等で検索して下さい。)

名前

更新日時

種類

今日 (1)

Project_Japan_v0.4.1_rel

2020/06/22 18:12

ファイル フォルダー

名前

更新日時

種類

ADD-ON_MOD

2020/06/21 23:08

ファイル フォルダー

MAIN_MOD

2020/06/22 0:10

ファイル フォルダー

TEXT

2020/05/24 0:26

ファイル フォルダー

名前

更新日時

種類

サイズ

1.projectjapan-137-def.scs

2020/06/21 23:14

SCS ファイル

7,461 KB

2.projectjapan-137-model1.scs

2020/06/21 23:36

SCS ファイル

1,210,499 KB

3.projectjapan-137-model2.scs

2020/06/21 23:14

SCS ファイル

362,634 KB

4.projectjapan-137-model3.scs

2020/06/21 23:14

SCS ファイル

502,934 KB

5.projectjapan-137-map.scs

2020/06/21 23:14

SCS ファイル

41,668 KB

名前

更新日時

種類

サイズ

A1.PJ_addon_hotdog_acc.scs

2020/06/21 23:04

SCS ファイル

7,967 KB

A1.PJ_addon_pj_acc.scs

2020/06/18 0:45

SCS ファイル

33,365 KB

A2.PJ_addon_jp_company.scs

2020/06/21 23:03

SCS ファイル

199,270 KB

A3.PJ_addon_Super_Hard_Company.scs

2020/06/21 23:07

SCS ファイル

27,835 KB

名前

更新日時

種類

サイズ

A guide to the Japanese road.png

2020/01/31 12:45

PNG ファイル

844 KB

READ_ME.txt

2020/06/22 21:12

TXT ファイル

6 KB

お手紙.txt

2020/06/22 21:12

TXT ファイル

6 KB

説明書.pdf

2020/06/18 16:52

Microsoft Edge P..

1,396 KB

導入について 2。

解凍したファイルをEuro Truck Simulator 2のMODフォルダーに入れていきます。
Steamのデフォルト設定ですと、
ドキュメント（mydocument）フォルダーにEuro Truck Simulator 2フォルダーがあるかと思います。



MODフォルダ

Euro Truck Simulator 2フォルダーの中にMODフォルダがありますので確認して下さい。

（無い場合はMODフォルダを作成して下さい。）

名前	更新日時	種類	サイズ
1.projectjapan-137-def.scs	2020/06/21 23:14	SCS ファイル	7,461 KB
2.projectjapan-137-model1.scs	2020/06/21 23:36	SCS ファイル	1,210,499 KB
3.projectjapan-137-model2.scs	2020/06/21 23:14	SCS ファイル	362,634 KB
4.projectjapan-137-model3.scs	2020/06/21 23:14	SCS ファイル	502,934 KB
5.projectjapan-137-map.scs	2020/06/21 23:14	SCS ファイル	41,668 KB
A1.PJ_addon_hotdog_acc.scs	2020/06/21 23:04	SCS ファイル	7,967 KB
A1.PJ_addon_pj_acc.scs	2020/06/18 0:45	SCS ファイル	33,365 KB
A2.PJ_addon_jp_company.scs	2020/06/21 23:03	SCS ファイル	199,270 KB
A3.PJ_addon_Super_Hard_Company.scs	2020/06/22 21:23	SCS ファイル	27,835 KB

MODフォルダにProject Japanの.scsとなっている全ファイルを入れます。

プロフィールの作成について。

ゲーム起動させて 新しいプロフィールを作ります。

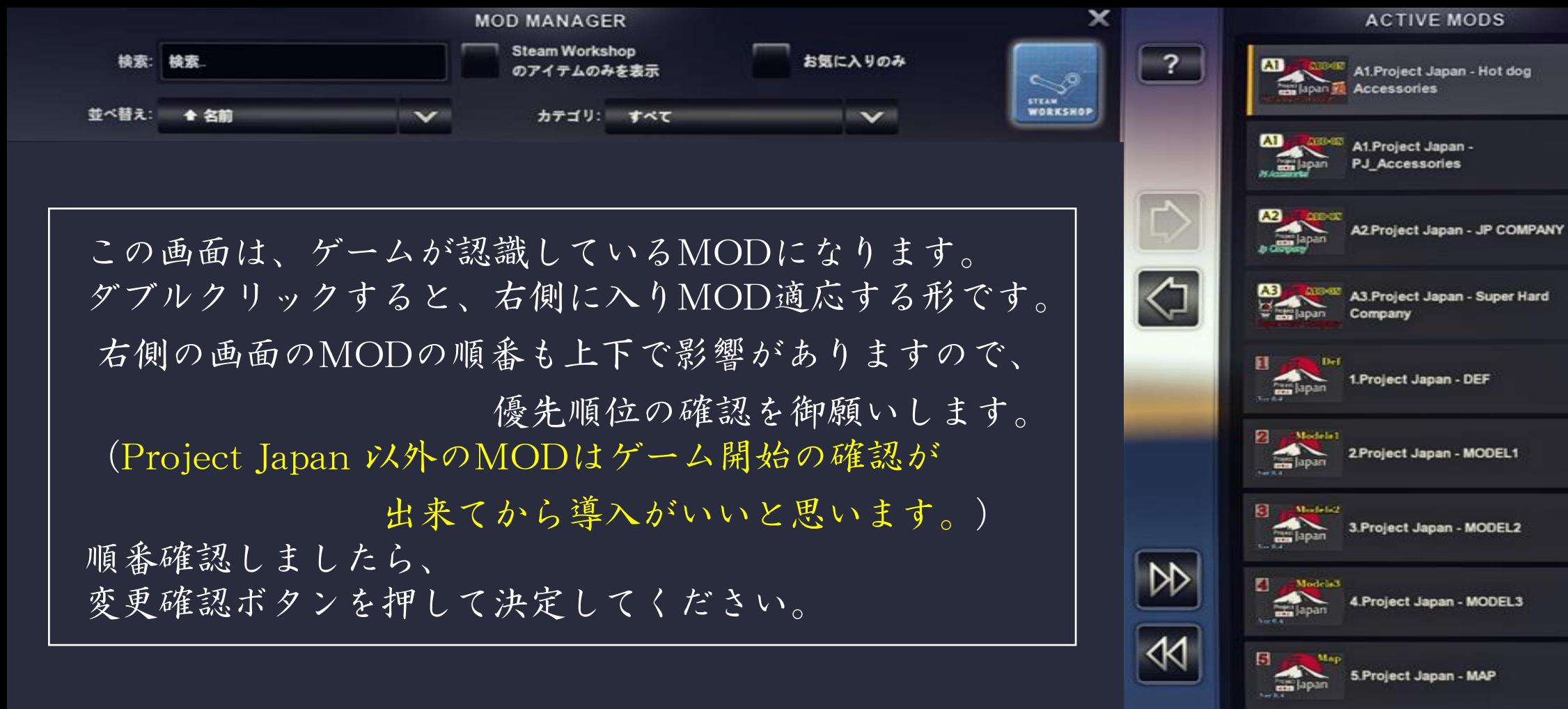


新しいプロフィールを作ります。
既存のセーブデータで起動しない場合は、
新規プロフィールでお願いします。



新しいプロフィールの画面が出ましたら、
左上のMODマネージャーを押しましょう。

MODの適用方法。



この画面は、ゲームが認識しているMODになります。
ダブルクリックすると、右側に入りMOD適応する形です。
右側の画面のMODの順番も上下で影響がありますので、
優先順位の確認を御願いします。
(Project Japan 以外のMODはゲーム開始の確認が
出来てから導入がいいと思います。)
順番確認しましたら、
変更確認ボタンを押して決定してください。

プロフィール設定画面。

MODマネージャー変更確認後、プロフィール設定画面に戻りますので写真・好みのデザイン等設定して下さい。



プレイモジュールのjapan.mbdを選んで下さい。



作成を押す前にプレイモジュールがjapan.mbdが確認して下さい。
作成を押せば設定は終了です！

(備考) 動かない時の確認事項



- Euro Truck Simulator 2
公式有料マップの
販売しているDLC MAP**全部必要**。
- MODマネージャー優先順位の確認。
- プロフィール設定、
プレイモジュールのjapan.mbdの確認。

MODの導入方法について。

詳しくはぽぺんたすさんのブログを御確認下さい。

[ETS2 ProjectJapan1.37 v 0.4 導入方法](#)

[ETS2 ProjectJapan1.37 v 0.4 導入\(慣れた方専用\)](#)

吉田びよさん作成のMOD導入の解説動画はこちら。

[ETS2 Project Japan v0.4.0 導入解説](#)

[ETS2 Project Japan v0.4.0 導入解説 - 補足編 -](#)

Click here for the explanation video of mod
introduction created by Wombat.

[ETS2 1.37 - How to setup Project Japan v0.4.0](#)

運営メンバーから皆様へ

PJ内のアセットファイルは、他ゲームの製作者の方から御提供頂いた大切なファイルや、海外のアセット製作者の方からお借りしているファイル、フリーでモデルを作っておられる方等、他方面から沢山の協力を頂いて制作しているとても大切なファイルです。

アセットモデルの盗用、改変しての再配布を防止する為として施錠しております。

その為、ファイルに鍵を掛けさせて頂いております。

個人で楽しむための開錠や改変は問題ありません。

然し、改変したものを配布するのは禁止です。

許可なしに可能

- ・ 動画の撮影、及び投稿や生配信。
- ・ スクリーンショットの撮影、及び投稿。
- ・ 個人使用目的での解錠や改変。
- ・ 解錠した内部ファイルの中身を含まない、アドオンタイプのMODの投稿。

許可が必要

- ・ 解錠した内部ファイルの中身を解説や批評したり公開する様な動画の投稿や生配信。
- ・ 解錠したファイルを含むMODの投稿。

Project Japanリンク集

文字部分をクリックするとリンク先に飛びます。

[Project Japan](#) [日本公式](#) [ツイッター](#)

[Project Japan](#) [日本公式](#) [Youtube](#)

[Project Japan](#) [公式](#) [SCS FORUM](#)

[Project Japan](#) [公式](#) [Promods Forum](#)

何時もProject Japanを
ご利用頂きまして有難う御座います。

皆様がMODを楽しく利用出来るように、
プロジェクト運営への御協力を
宜しく御願い致します。

ユーザーの皆さんとより
良い関係を保てる様に
意見を頂きながら改善して行きます。

今後の開発にも是非、御期待下さい。



制作メンバー 一同。